

Special4 Dressyr

Måndag 15.00-16.00

Dressyr LA

Jobbar med program och rörelser LA

1		Ingen ridning 1/1 2024
2	GR	Slalom böjning skänkelvikning bakdelsvändning
3	GR	Volt tillbaka 8,6,4,2 m
4	WE	WE med Fredrik
5	GR	Motställning
6	GR	Förvänd galopp
7	GR	Bakdelsvändning
8	T	Hästens skelett övning i stallet
9	GR	Sluta volt sluta
10	GR	Öppna volt sluta
11	GR	Övergångar
12	GR	Länga hals, samling
13	GR	Sidwärts galopp
14	GR	Program vägar
15	GR	Öppna och sluta på diagonal
16	GR	Volt
17	WE	WE
18	GR	Förvänd öppna galoppfattning
19	GR	Inridning halt
20	GR	Samling/kadens
21	T	Arbeta hästen från marken
22	GR	Skänkelvikning böjda spår
23	GR	Uteritt
24	GR	Förvänd galopp



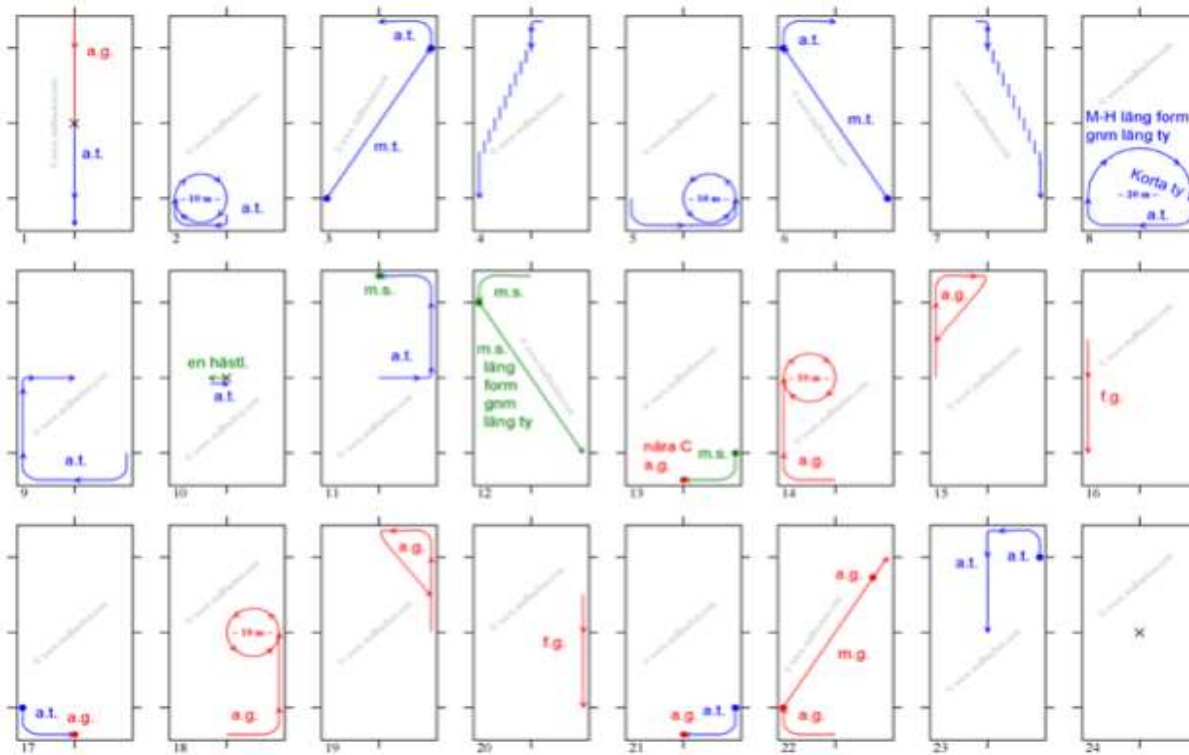
Målsättning: Dressyrens mål är att utveckla hästen till en atletisk individ (hästen) genom harmonisk utbildning. Resultatet blir en lugn, mjuk, lösgjord och smidig häst. Hästen blir också förtroendefull, uppmärksam och villig så att perfekt samförstånd med ryttaren kan uppnås.

Korrektheten och kvaliteten i utbildningen visar sig genom:

- > Renhet, regelbundenhet och frihet i gångarterna.
- > Harmoni, lätthet och ledighet i rörelsernas utförande.
- > Lätthet i frambdelen och engagemang i bakdelen som kommer ifrån en livlig framåtbjudning.
- > Accepterande av bettet med eftergift och genomsläpplighet utan spänning eller motstånd."

<https://www.ridklubbennorrtaaljerittare.se/wp-content/uploads/2022/12/ryttarmarken-folder.pdf>

GR	Grundridning i ridhus, på utebana och i terräng
T	Teori, avsuttet lektionstillfälle
M	Enklare basövningar markarbete
WE	Working Equitation
	Hästbyte



Allmänt intryck

- 1 Gångarter (frihet, renhet och regelbundenhet)
- 2 Framåtbjudning (vilja att röra sig framåt, elasticitet, mjukhet i ryggen och bakkensengagemang)
- 3 Lösgjordhet (effergilt på tygen, formen, accepterande av bettet; harmoni, lätthet och mjukhet vid rörelsernas utförande; uppmärksamhet, förtroende och lydnad)
- 4 Ryttarens sits och hållning - korrektheten och finheten i samt effekten av hjälperna
- 5 Korrektheten i uppvisningen (hörpasseringar, ridningen mellan rörelserna, programlinjernas följande)